

Instructions pour l'Étudiant(e)

La diversité et le nombre d'animaux multicellulaires (plusieurs cellules) sont impressionnants. De nouvelles espèces sont constamment identifiées. Certains évolutionnistes croient que le nombre d'espèces jusqu'à présent connues représente moins de 20% de celles existant vraiment et peut-être moins de 1% de toutes celles qui ont existées par le passé.

Le succès d'une espèce ou d'un embranchement peut être mesuré en examinant la période de temps pendant laquelle cette espèce ou cet embranchement a persisté sur la planète. Les animaux existant aujourd'hui se sont adaptés avec succès à leur environnement. Une nouvelle espèce peut surgir en réponse à des changements environnementaux et à des mutations génétiques. Les individus de cette nouvelle espèce se sont adaptés à un nouvel environnement. Par le processus de la sélection naturelle, de nouvelles espèces apparaissent. Une espèce est définie comme étant un groupe d'individus, capables de se reproduire et de donner des descendants féconds.

Dans la nature, l'évolution est un processus très lent. Avec un peu d'imagination et une compréhension des besoins d'un animal, on peut essayer de prévoir l'évolution. Cet exercice vous permettra de créer une espèce animale.

Certaines exigences doivent être observées. L'animal doit vivre dans un environnement marin (dans l'eau salée). Il peut être un animal benthique (vivant sur le fond), un animal demersal (vivant près du fond) ou un animal pélagique (vivant en pleine mer).

Votre animal doit être un invertébré multicellulaire. Puisque c'est un invertébré, il ne doit pas posséder de colonne vertébrale; donc, pas de poissons ni de mammifères marins.

L'exigence finale, et non la moindre, est que votre animal doit pouvoir survivre et se reproduire. N'oubliez pas que cet animal doit aussi pouvoir se nourrir et respirer. Il doit pouvoir compétitionner avec d'autres membres de son espèce et avec d'autres espèces, et assurer sa protection.

Bonne chance!!